

WinPig Slakt - Inställningar

Gå igenom denna instruktion och gör de inställningar som beskrivs då:

- 1) du har installerat programmet *eller*
- 2) du ska lägga upp en besättning i en rådgivardator.

De inställningar som beskrivs i detta dokument gäller för den aktuella besättningen.

Exemplen på bilderna i instruktionen kanske inte stämmer exakt med hur det ser ut i din dator. Det kan bero på annorlunda kolumnval eller ordningsföljd på kolumner.

På vår hemsida finns instruktionsfilmer som du kan ha nytta av vid vissa inställningar. Filmerna hittar du på www.winpig.se.

Skapa besättning

När du installerat WinPig är det viktigt att du skapar en egen besättning, och inte startar upp i Default. Detta för att dina webbackuper och insända resultat ska kunna identifieras av rådgivare, veterinärer och av WinPig support.

Skapa en ny besättning:

- Välj i menyn Generellt, Besättning
- Gå till en ny rad och fyll i besättningsnamn (obligatoriskt) och SE-nummer
- Fyll även i Besättningsnr. Här kan du välja om du vill skriva ditt besättningsnummer, SE-nummer eller namnet på besättningen.
- Fyll i de övriga uppgifter som önskas (frivilliga).

Programmet skapar automatiskt en databas som får namn efter besättningen.

- Du kan därefter radera besättningen med namnet Default genom att markera raden med pilen längst till vänster och sedan klicka på det röda krysset (Radera databas) Dubbelklicka någonstans på besättningens rad för att välja den som aktiv.
- Besättningsguiden startar och du får välja språk, land och besättningstyp.
- Därefter importerar programmet ett antal filer, vänta till det är klart.
- Kontrollera sedan överst i programfönstret att du är på rätt besättning (se bild 1).

Bild 1. Aktiv (vald) besättning visas överst i programfönstret



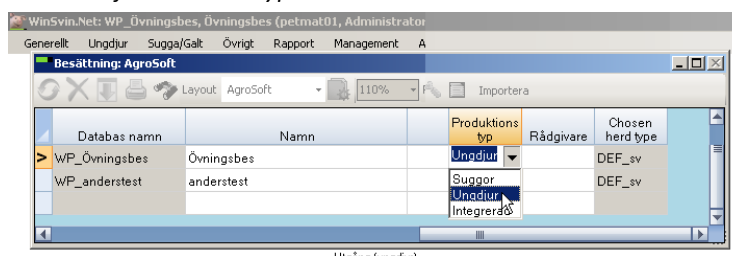


Produktionstyp

Under menyvalet Generellt, Besättning skall nu anges vilken produktionstyp besättningen har. I WinPig Slakt är produktionstypen "Ungdjur".

Leta reda på kolumnen produktionstyp, välj Ungdjur (bild 2).

Bild 2. Välj Produktionstyp



Omgångshantering

Under menyvalet Generellt – Inställningar väljer du hur programmet ska hantera dina omgångar. Välj Automatisk eller Manuell omgångshantering. Väljer du Ingen, kommer du inte att kunna se menyvalen Omgång, Omgångsöversikt och Koppla omgång till lokal.

Omgångshantering

Ny omgång efter

Notering

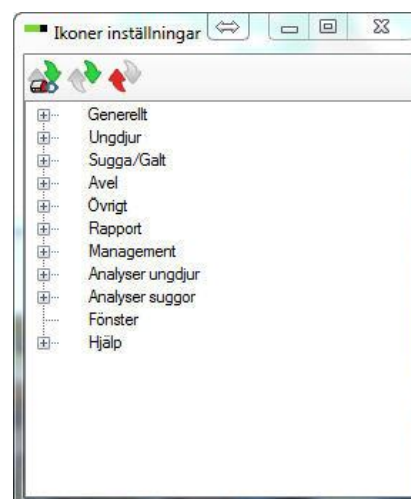
Ikoner på programytan

För att få ett enkelt och lättanvänt program bör man utnyttja möjligheten att lägga de vanligaste menyvalen som ikoner på programytan. En lämplig uppsättning ikoner följer med Besättningsguiden. Gör så här för att göra eventuella justeringar i ikonuppsättningen:

Välj Generellt, Administration, Ikoner.

Öppna menyerna genom att klicka på plustecknet. Nu går det att dra önskade ikoner till programytan med vänster musknapp. När fönstret "Ikoner inställningar" är framme kan man också flytta ikonerna eller radera dem (högerklicka, välj Ta bort).

Bild 3. Ikoner på programytan.





Lokaler

Med lokaler menas driftsplatser (om man har flera), stallar, avdelningar eller boxar. I WinPig skapar man en struktur av dessa och talar om hur de är relaterade till varandra. Hur detaljerad denna indelning görs är valfritt Bild 4a visar ett exempel med fyra stallar. Vi rekommenderar att du också lägger upp en överordnad "lokal" som omfattar alla stallar.

Registrering av platser (om man har flera), stallar, avdelningar och eventuellt boxar:

Kod en förkortning, siffra eller andra tecken

Namn ett längre namn på lokalen (platsen, stallet, avdelningen eller boxen), frivilligt

Typ välj i listan vilken typ av lokal det är

Djurkategori ange vilken djurkategori lokalen är avsedd för

Del av ange vilken lokal denna lokal eventuellt är en del av

För "Djurkategori" och "Del av" används Sök-ikonen (kikaren) för att söka i befintlig lista. Stå i fältet när du klickar på ikonen.

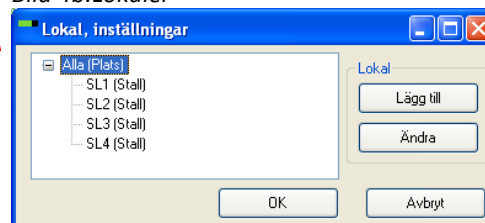


Bild 4a. Lokaler

| | | | | Djurkategori | | Del av | |
|------|--------------|-------|---------------|--------------|-------------|--------|--------------|
| Kod | Namn | Typ | Antal platser | Kod | Namn | Kod | Namn |
| Alla | Alla stallar | Plats | 1600 | 360 | Slaktgrisar | | |
| SL1 | Ettan | Stall | 400 | 360 | Slaktgrisar | Alla | Alla stallar |
| SL2 | Tvåan | Stall | 400 | 360 | Slaktgrisar | Alla | Alla stallar |
| SL3 | Trean | Stall | 400 | 360 | Slaktgrisar | Alla | Alla stallar |
| SL4 | Fyran | Stall | 400 | 360 | Slaktgrisar | Alla | Alla stallar |

Klicka på ikonen "Trädstruktur", då visas en översikt över hur lokalerna är relaterade till varandra (bild 4b).

Bild 4b. Lokaler





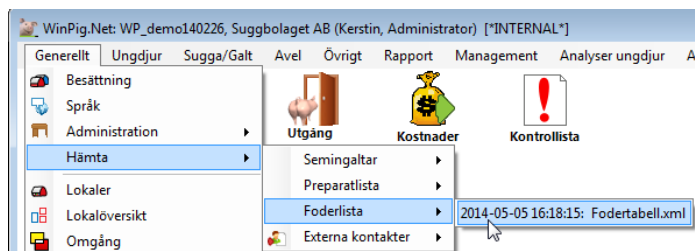
Fodertabell

I programmet finns en standardtabell med de vanligaste foderingredienserna och färdigfodren, den ligger under menyvalet Övrigt, Fodertabell.

Fodertabellen följer inte med programmet automatiskt. Du bör hämta en fodertabell och läsa in den till din besättning. Gör så här:

- Gå till menyvalet Generellt, Hämta, Foderlista
- Välj Fodertabell.xml

Bild 5. Hämta Fodertabell



Energiinnehåll och pris

I fodertabellen finns från början inga energiinnehåll eller priser. Energiinnehållet läggs in manuellt i fodertabellen för de foder man använder. Priset kan antingen läggas in i fodertabellen eller i samband med registreringen av foderåtgång.

Registrera energiinnehållet i enheten nettoenergi (MJ NE), WinPig's beräkningar är anpassade efter nettoenergi.

Lägger du upp egna foder i fodertabellen rekommenderar vi att du bara använder enbart siffror mellan 1-9999. De foder som finns i standardtabellen börjar alla med en bokstav som beror på vad det är för ingrediens eller vilken foderleverantören är.

Giltighet - WinPig kan hantera att priser och energiinnehåll varierar mellan olika tidsperioder. Ange därför alltid ett datum från vilket priset är aktuellt.

Lägg in pris/energi i fodertabellen så här:

1. Leta reda på det foder du vill ändra /komplettera. Använd gärna filter-raden. F* ger t.ex. alla foder som börjar på F.
2. Dubbelklicka i fältet Giltig från. En tabell visas med de uppgifter som eventuellt finns inlagda förut. Skriv en ny rad med det datum som priset /energiinnehållet ska gälla från. Låt den gamla raden ligga kvar.

Bild 6. Fodertabell.

| | | Fodertyp | | Giltighet | |
|---------|------------------------------|----------|-----------------|-------------|------|
| Kod | Namn | Kod | Namn | Giltig från | Pris |
| F* | | | | | |
| F6500 | Slaktgrisfoder enhet | 91 | Slaktgris fas 1 | | |
| > F6600 | Slaktgrisfoder m vassle | 91 | Slaktgris fas 1 | 2011-01-01 | 1,60 |
| F6610 | Slaktgrisfoder m vassle+st | | | | |
| F6620 | Slaktgrisfoder m vassle+pot | | | | |
| F6630 | Slaktgrisfoder m vassle + ch | | | | |
| F6640 | Slaktgrisfoder m vassle + br | | | | |
| F6650 | Slaktgrisfoder m vassle + öl | | | | |
| > F6660 | Slaktgrisfoder m vassle + di | | | 2011-01-01 | 1,60 |

| Giltig från | Pris | Energi |
|-------------|------|--------|
| 2011-01-01 | 1,60 | 9,40 |



Om det tidigare varit ifyllt både pris och energi måste båda fyllas i i fortsättningen. Annars får det värdet 0.

Bild 7. Tabell med giltigheter

| Giltig från | Pris | Energi |
|-------------|------|--------|
| 2011-01-01 | 1,60 | 9,40 |
| 2011-06-30 | 1,62 | 9,40 |

Inställningar slakthämtning (gäller slaktgrisar)

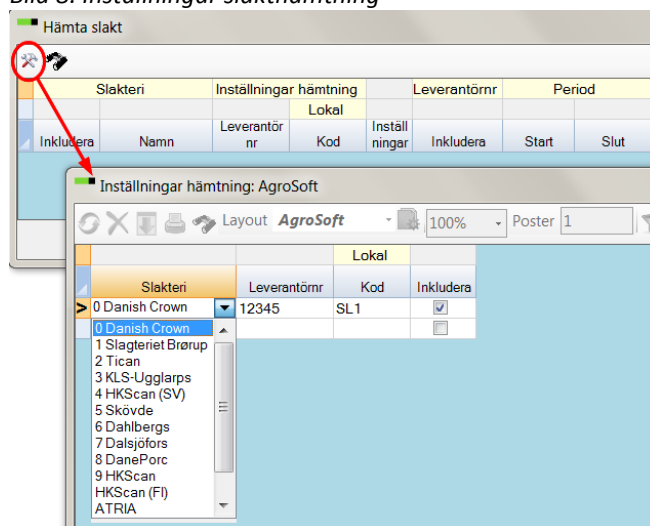
Gå till menyvalet Ungdjur, Slaktdata, Hämta slaktdata (bild 8).

Klicka på verktygsikonen längst upp till vänster. Fönstret "inställningar hämtning" öppnas.

Välj slakteri ur listan, skriv in leverantörnummer och ange vilken lokal (vilket stall /avdelning) som hör till vilket leverantörnummer. Bocka för Inkludera, förbockat betyder att slaktuppgifter ska hämtas för detta leverantörnummer.

Gör en rad för varje leverantörnummer/lokal. Flera leverantörnummer t.ex. för olika slakterier kan vara kopplade till samma lokal.

Bild 8. Inställningar slakthämtning



Nu är besättningen klar att börja registrera uppgifter, hämta slakt och göra produktionsrapporter. Gå vidare till dokumentet "Kom igång med WinPig".

Slaktprognos

Om du vill kunna se all slakt och dess fördelning mellan veckor och stallar/leverantörnummer bör du göra en egen layout för slaktprognosen. Detta behöver bara göras en enda gång, inställningarna ligger sedan kvar. Detta under förutsättning att du följer inställningarna nedan och gör en egen layout.

Hur du gör dessa inställningar av slaktprognosen finns beskrivet i dokumentet "Anpassa slaktprognosen till "Slakt besättningen totalt".